|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Риск | Вероятност | Последствия | План за действие |
| Подценяване времето за разработка на играта. |  |  |  |
| Разработване на грешна функционалност. |  |  |  |
| Липса на необходимия софтуер. |  |  |  |
| Подценяване времето за разработка на приложението за магазина. |  |  |  |
| Подценяване времето за разработка на форума. |  |  |  |
| Незадоволителни резултати след тестването. |  |  |  |
| Необходимост от допълнителни ресурси. |  |  |  |
| Грешно изготвяне на бюджета. |  |  |  |